

# Tout le programme d'animation de la médiathèque

Le programme culturel de la médiathèque d'Arès est sorti et est en cours de distribution dans les boîtes aux lettres arésiennes.

Diverses animations vous sont proposées : rencontres d'auteurs, ateliers numérique, bébé zen, lecture de conte, ateliers créatifs, ciné goûter, soirée jeux ... il y en aura pour tous les goûts ! À découvrir sans plus tarder !

Pour rappel, toutes les animations proposées sont gratuites et accessibles à tous (même pour les personnes non inscrites à la médiathèque).

Programme  
**Culturel**  
PROGRAMME CULTUREL 2021-2022  
WWW.MEDIATHEQUE-ARES.FR  
Médiathèque



# 2021-2022 Calendrier

## Septembre

|         |                              |        |    |
|---------|------------------------------|--------|----|
| LUN. 20 | <b>Le numérique libre</b>    | ADULTE | 14 |
| JEU. 23 | <b>Le jeudi du numérique</b> | ADULTE | 12 |
| SAM. 25 | <b>Bébé zen</b>              | ENFANT | 4  |

## Octobre

|         |                                     |             |    |
|---------|-------------------------------------|-------------|----|
| JEU. 14 | <b>Le jeudi du numérique</b>        | ADULTE      | 12 |
| VEN. 15 | <b>Dédicace Gérard Simmat</b>       | ADULTE      | 6  |
| 16, 24  | <b>L'heure du conte</b>             | ENFANT      | 4  |
| MAR. 19 | <b>Atelier tablette</b>             | TOUT PUBLIC | 13 |
| MAR. 26 | <b>Découverte réalité virtuelle</b> | TOUT PUBLIC | 15 |

## Novembre

|                  |                                  |             |    |
|------------------|----------------------------------|-------------|----|
| 2, 9, 16, 23, 30 | <b>Le mardi du numérique</b>     | ADULTE      | 11 |
| MER. 3           | <b>Ciné goûter</b>               | ENFANT      | 8  |
| MER. 3           | <b>Soirée jeux de société</b>    | TOUT PUBLIC | 7  |
| MER. 3           | <b>P'tit déj et jeux vidéo</b>   | TOUT PUBLIC | 15 |
| VEN. 12          | <b>Coups de cœur littéraires</b> | ADULTE      | 9  |
| SAM. 13          | <b>L'heure du conte</b>          | ENFANT      | 4  |
| SAM. 27          | <b>Bébé zen</b>                  | ENFANT      | 4  |

## Décembre

|         |                               |             |    |
|---------|-------------------------------|-------------|----|
| MER. 15 | <b>Atelier créatif</b>        | TOUT PUBLIC | 10 |
| SAM. 18 | <b>Bébé zen</b>               | ENFANT      | 4  |
| MAR. 21 | <b>Atelier de codage</b>      | TOUT PUBLIC | 15 |
| MER. 29 | <b>Ciné goûter</b>            | ENFANT      | 8  |
| MER. 29 | <b>Soirée jeux de société</b> | TOUT PUBLIC | 8  |

## Janvier

|         |                               |             |    |
|---------|-------------------------------|-------------|----|
| SAM. 22 | <b>L'heure du conte</b>       | ENFANT      | 4  |
| SAM. 22 | <b>La nuit de la lecture</b>  | TOUT PUBLIC | 15 |
| SAM. 22 | <b>Soirée jeux de société</b> | TOUT PUBLIC | 7  |
| SAM. 29 | <b>Bébé zen</b>               | ENFANT      | 4  |

### *Février*

|           |                               |             |    |
|-----------|-------------------------------|-------------|----|
| 8, 15, 22 | <b>Le mardi du numérique</b>  | ADULTE      | 11 |
| SAM. 19   | <b>L'heure du conte</b>       | ENFANT      | 4  |
| MER. 23   | <b>Ciné goûter</b>            | ENFANT      | 8  |
| MER. 23   | <b>Soirée jeux de société</b> | TOUT PUBLIC | 7  |

### *Mars*

|            |                                  |        |    |
|------------|----------------------------------|--------|----|
| 1ER, 8, 29 | <b>Le mardi du numérique</b>     | ADULTE | 11 |
| SAM. 19    | <b>L'heure du conte</b>          | ENFANT | 4  |
| VEN. 25    | <b>Coups de cœur littéraires</b> | ADULTE | 9  |
| SAM. 26    | <b>Bébé zen</b>                  | ENFANT | 4  |

### *Avril*

|         |                                |             |    |
|---------|--------------------------------|-------------|----|
| SAM. 16 | <b>L'heure du conte</b>        | ENFANT      | 4  |
| MAR. 19 | <b>P'tit déj et jeux vidéo</b> | TOUT PUBLIC | 15 |
| MER. 20 | <b>Ciné goûter</b>             | ENFANT      | 8  |
| MER. 20 | <b>Soirée jeux de société</b>  | TOUT PUBLIC | 7  |
| MAR. 26 | <b>Les robots débarquent</b>   | TOUT PUBLIC | 15 |
| JEU. 14 | <b>Le jeudi du numérique</b>   | ADULTE      | 12 |

### *Mai*

|            |                                     |             |    |
|------------|-------------------------------------|-------------|----|
| SAM. 7     | <b>Bébé zen</b>                     | ENFANT      | 4  |
| 7, 14, 21  | <b>Zen aux examens</b>              | ADO         | 5  |
| SAM. 13    | <b>Découverte réalité virtuelle</b> | TOUT PUBLIC | 15 |
| SAM. 14    | <b>L'heure du conte</b>             | ENFANT      | 4  |
| 16, 19, 26 | <b>Le jeudi du numérique</b>        | ADULTE      | 12 |
| LUN. 16    | <b>Le numérique libre</b>           | ADULTE      | 14 |
| VEN. 20    | <b>Coups de cœur littéraires</b>    | ADULTE      | 9  |

### *Juin*

|           |                              |        |    |
|-----------|------------------------------|--------|----|
| 4, 11, 18 | <b>Zen aux examens</b>       | ADO    | 5  |
| LUN. 13   | <b>Le numérique libre</b>    | ADULTE | 14 |
| JEU. 16   | <b>Le jeudi du numérique</b> | ADULTE | 12 |
| SAM. 25   | <b>L'heure du conte</b>      | ENFANT | 4  |

#### **GRATUIT - SUR INSCRIPTION**

Les animations sont ouvertes à tous, il n'est pas nécessaire d'être adhérent à la médiathèque pour participer. Conditions d'accueil en lien avec l'évolution des recommandations ministérielles.