

# « Terra Aventura », la chasse au trésor débute à Andernos !

La ville d'Andernos entre dans le jeu ! L'Office de tourisme vous propose un parcours Terra Aventura intitulé « Villas et Cabanes en fête ! ». A travers différentes étapes, les joueurs pourront découvrir de magnifiques villas andernosiennes, l'église Saint Eloi de style roman datant du XIème siècle, les vestiges d'une villa gallo-romaine, le charme du port ostréicole et la plus longue jetée de France.

L'objectif est de trouver une cache à chaque étape. Les Poi'z, petits personnages facétieux qui peuplent le monde imaginaire de Terra Aventura, sont à débusquer sous forme de badges à l'intérieur des caches.

## Un parcours adapté aux règles sanitaires en vigueur

En cette période, le jeu s'est adapté afin d'éviter toute manipulation collective et garantir une sécurité sanitaire maximum pour tous, en plus des gestes barrières à respecter.

Le final du parcours est virtualisé avec un QR code à scanner directement via votre application Terra Aventura, afin d'éviter toute manipulation collective du fameux trésor et les risques de contamination éventuels.

Mais, qu'on se le dise, le fameux trésor à découvrir est toujours là ! ZOUTI vous accueillera virtuellement pour vous livrer le mot mystère et vous permettre d'enregistrer votre découverte.

## Terra Aventura, c'est quoi ?

Vous connaissez Terra Aventura, la chasse aux trésors insolite grandeur nature, qui compte plus de 400 parcours en Nouvelle Aquitaine et qui séduit plus d'un million de joueurs de 7 à 77

ans? Elle s'inspire d'un jeu mondial nommé Géocaching. C'est une chasse aux trésors qui se pratique à l'extérieur, à l'aide d'une application mobile. Énigmes à résoudre, indices à relever, trésors à chercher... D'étape en étape, ces parcours de quelques kilomètres permettent de découvrir des pépites patrimoniales en s'amusant. C'est l'activité idéale à pratiquer en famille ou entre amis! Disponible 365 jours/an, 7j/7 elle allie sport, culture et aventure avec des anecdotes pleines d'humour !